

Wie baut man einen Fahrsimulator?



Viele Einzelteile
– als 3D Puzzle –



Der 1. Tag:
das Gestell ist fertig aufgebaut



Studenten als Intensivtester



Monitor mit Blinklicht oben
angebaut



Zweitdisplay für
Instrumententafel bzw. Navi



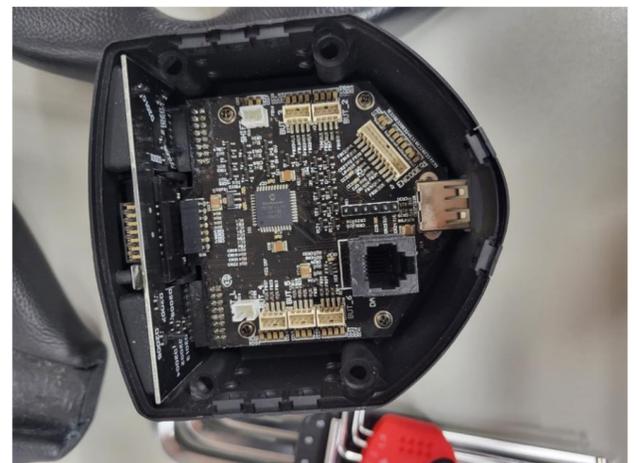
Lenkrad von oben
mit neuer Firmware



Offenes Lenkrad
(Kontakte für Hupe)



Lenkradbasis mit Motor
und Steuerungselektronik



Lenkrad-Innenleben mit
Stiftheisten für externe
Blinkertasten etc.

Weitere Komponenten

Grafikkarte: GeForce RTX 4060, Lenkrad und Pedale: FANATEC

Betriebssysteme: Windows/Ubuntu (Dualboot), Software Fahrsimulation: BeamNG